

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

En aquest taller es fa una ràpida introducció al disseny i animació 3D utilitzant el programari Blender. Mitjançant exercicis pràctics es va adquirint els coneixements necessaris per començar a utilitzar Blender i aprendre a crear continguts 3D per animació, impressió 3D o videojocs.

Què s'hi aprèn?

- Tècniques de disseny 3D.
- Experimentar amb exemples la creació de continguts en 3D amb Blender.
- Animació d'objectes 3D.

A QUI VA DIRIGIT?

Alumnes de 1r i 2n de batxillerat social, científic i/o tecnològic i CFGS.

PLACES

18 places

LLOC

Campus Torre dels Frares, UVic.

HORARI

A concretar amb el centre. 2h de durada.

RESPONSABLE

Enric López.

