

ANDROID I CONTROL DE VIDEOJOCES

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

En aquest taller es presenten dos subactivitats que permeten treballar de manera amena diferents conceptes relacionats amb el món de la Multimèdia:

- Es realitza una **aplicació per a mòbils** amb Android que després es pot descarregar i provar en el propi mòbil. També es mostra la utilitat de la **intel·ligència artificial** aplicada als jocs.
- S'ensenya com funcionen els **comandaments de videojocs** (Wiimote) i se'n veu un exemple d'aplicació.

A QUI VA DIRIGIT?

Alumnes de qualsevol de les modalitats de batxillerat i dels mòduls de cicle formatiu de grau superior.

PLACES

Màxim: 25 alumnes

LLOC

Escola Politècnica Superior, Campus Torre dels Frares, UVic.

HORARI

25/02/2014 i 05/03/2014 a les 11h.

RESPONSABLE

M^a Àngels Crusellas.

