

ANDROID, VISIÓ 3D I CONTROL DE VIDEOJOC

DESCRIPCIÓ DEL TALLER

En aquest taller es presenten les idees bàsiques per treballar de manera amena tres conceptes del món de la Multimèdia:

Es realitza una **aplicació per a mòbils** amb Android que després es pot descarregar i provar en el mòbil.

S'explica **com funciona la visió en tres dimensions**, present en cinemes, televisions i jocs, i s'experimenta a través de l'ordinador.

S'ensenya **com funcionen els comandaments de videojocs** (Wiimote) i s'apliquen en el desenvolupament d'un joc.

La dinàmica del taller implica que el grup total es reparteix en diversos grups itinerants en els que es treballen els diferents conceptes de forma separada.

A QUI VA DIRIGIT?

Alumnes de qualsevol de les modalitats de batxillerat i dels mòduls de cicle formatiu de grau superior.

PLACES

Màxim: 15 alumnes

LLOC

Escola Politècnica Superior, Campus Torre dels Frares, UVic.

HORARI

23 d'octubre i 6 i 27 de novembre de 11 a 13h.

RESPONSABLE

Jordi Surinyac.

